



MINT an der Limeschule

Informatik



MINT an der Limeschule

Informatik

Grundkurs

2-stündig

Möglichkeit zur Teilnahme an Wettbewerben
(Informatik-Biber, Bundeswettbewerb Informatik)

projektartiges Arbeiten: Entwurf und Realisierung
einer eigenen Homepage, einer Datenbank, einer
App, ...



MINT an der Limeschule

Informatik

Einführungsphase (2-stündig)

Einführung in die Informatik

E.1 Internetprotokolle

E.2 HTML-Projekt

E.3 Schwerpunkt: Grundlagen der Programmierung



MINT an der Limeschule

Informatik

Qualifikationsphase (2-stündig)

1. Halbjahr

Algorithmik und objektorientierte
Modellierung

Q1.1 Such- und Sortieralgorithmen

Q1.2 Rekursion

Q1.3 Klassen und Objekte

2. Halbjahr

Datenbanken

Q2.1 ER- Und Relationenmodell

Q2.2 SQL

Q2.3 Relationenalgebra



MINT an der Limeschule

Informatik

Qualifikationsphase (2-stündig)

3. Halbjahr

Konzepte und Anwendungen der theoretischen Informatik

Q3.1 Zeitkomplexität und Berechenbarkeit

Q3.2 Endliche Automaten

Q3.3 Formale Sprachen und Grammatiken

4. Halbjahr

Vertiefendes Thema der Informatik

z.B. Grundlagen der technischen Informatik

z.B. Computergrafik

z.B. Künstliche Intelligenz



MINT an der Limeschule

Informatik

Ausführliche Informationen finden Sie im
Kerncurriculum gymnasiale Oberstufe Informatik:

<https://kultusministerium.hessen.de/sites/kultusministerium.hessen.de/files/2021-07/kcgo-in.pdf> (zuletzt aufgerufen am 15.11.21)